

TERM OF REFERENCE

BUILDING DESIGN INNOVATION COMPETITION

BUILDING DESIGN INNOVATION COMPETITION

A. LATAR BELAKANG

Masalah perumahan dan tempat tinggal adalah isu yang penting di berbagai negara di seluruh dunia. Beberapa masalah umum yang terkait dengan perumahan dan tempat tinggal diantaranya akses terhadap perumahan terjangkau, ketidaksetaraan perumahan, krisis perumahan, kondisi perumahan yang buruk, *homelessness* (tidak memiliki tempat tinggal), dan perumahan berkelanjutan.

Untuk mengatasi masalah ini, pemerintah, organisasi nirlaba, dan komunitas bekerja sama untuk menciptakan kebijakan perumahan yang lebih baik, membangun perumahan terjangkau, dan menyediakan dukungan bagi mereka yang membutuhkan. Pemecahan masalah perumahan seringkali melibatkan campur tangan berbagai pihak untuk menciptakan solusi yang lebih baik bagi masyarakat.

Isu-isu lingkungan seperti keberlanjutan dan efisiensi energi juga menjadi perhatian dalam perencanaan perumahan *modern*. Perumahan berkelanjutan adalah konsep perencanaan dan pembangunan perumahan yang bertujuan untuk mengurangi dampak lingkungan, mempromosikan efisiensi sumber daya, dan menciptakan tempat tinggal yang sehat dan nyaman bagi penghuninya. Ini adalah bagian dari upaya yang lebih luas untuk mencapai keberlanjutan dalam pembangunan perkotaan dan penggunaan sumber daya.

Perumahan berkelanjutan bertujuan untuk menciptakan komunitas yang lebih baik bagi penghuninya bersamaan dengan mengurangi dampak negatif terhadap lingkungan. Banyak negara dan kota-kota besar di seluruh dunia telah mengadopsi pedoman dan regulasi untuk mendorong pembangunan perumahan berkelanjutan sebagai bagian dari upaya untuk mengatasi isu-isu lingkungan dan sosial yang kompleks.

Dalam berbagai budaya dan masyarakat, rumah memiliki makna dan simbolisme yang kuat. Bagi banyak orang, rumah bukan hanya sebuah tempat untuk tidur dan makan, tetapi juga merupakan pusat kehidupan pribadi dan keluarga. Karena itu, perasaan nyaman, aman, dan bahagia di rumah sangat penting bagi kesejahteraan individu dan keluarga.



Rumah yang nyaman adalah tempat di mana orang dapat merasa aman, nyaman, tenang, dan bahagia. Setiap orang memiliki preferensi dan prioritas yang berbeda dalam menciptakan kenyamanan di rumah mereka, jadi penting untuk memahami apa yang penting bagi orang untuk menciptakan rumah yang sesuai dengan kebutuhan dan gaya hidup. Inovasi perencanaan rumah yang berkelanjutan dan nyaman merupakan tantangan yang sering kali mudah diucapkan tetapi dalam pelaksanaannya banyak tantangan yang harus dilalui untuk mewujudkan hal tersebut.

B. NAMA KEGIATAN

Lomba Building Design Innovation Competition

C. TEMA

Lomba Building Design Innovation Competition dengan tema “*Residential Building Innovation Design Towards Sustainable and Comfortable House*”

D. TUJUAN

Adapun tujuan dari diadakannya *Lomba Building Design Innovation Competition*, yaitu :

1. Mengenalkan mahasiswa terhadap dunia konstruksi terutama terkait desain yang merupakan pekerjaan dari konsultan perencanaan.
2. Melatih dan mengasah kemampuan mahasiswa bidang konstruksi dalam pembuatan desain dalam tema *Residential Building Innovation Design Towards Sustainable and Comfortable House*.
3. Mengembangkan kemampuan mahasiswa untuk mengetimasi biaya konstruksi dari desain yang dibuat
4. Mengembangkan jiwa kompetitif antar mahasiswa bidang konstruksi dan desain.
5. Meningkatkan eksistensi Mahasiswa Jurusan Teknik Sipil dan Arsitektur pada khususnya.

E. TIMELINE LOMBA

No	Waktu	Kegiatan
1	Pendaftaran	01 - 30 September 2023
2	Upload ketentuan desain	01 Oktober 2023

No	Waktu	Kegiatan
3	Pengerjaan proposal dan desain	01 - 30 Oktober 2023
4	Pengumpulan proposal dan desain <i>softcopy</i>	30 Oktober 2023
5	Pengumpulan proposal dan desain <i>hardcopy</i>	03 November 2023
6	Seleksi proposal dan desain	01 - 14 November 2023
7	Pengumuman finalis	15 November 2023
8	Pembagian TOR Final dan TM	16 November 2023
9	Pembuatan presentasi untuk final	15 - 23 November 2023
10	<i>Technical Meeting</i>	23 November 2023
11	Babak final	24 November 2023
12	Pengumuman pemenang	25 November 2023

F. KETENTUAN PESERTA

1. Mahasiswa aktif D3/D4 Jurusan Teknik Sipil atau Arsitektur perguruan tinggi negeri atau swasta di seluruh Indonesia yang dapat dibuktikan dengan scan Kartu Tanda Mahasiswa (KTM).
2. Peserta terdiri dari minimal 2 orang dan maksimal 3 orang dengan 1 orang sebagai ketua tim dari perguruan tinggi yang sama.
3. Setiap tim hanya diperkenankan untuk membuat 1 desain.
4. Setiap tim wajib dibimbing oleh 1 dosen pembimbing.
5. Peserta harus membaca dan mengikuti setiap mekanisme perlombaan serta mengikuti tata aturan penulisan yang ditetapkan.
6. Panitia mempunyai hak untuk mempublikasikan desain yang diterima dengan tetap mencatumkan identitas tim.
7. Segala ketentuan dan keputusan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat. Panitia dapat memberikan sanksi kepada peserta yang terbukti melakukan tindak kecurangan.

G. MEKANISME PENDAFTARAN

1. Peserta *Building Design Innovation Competition* dapat mendaftarkan secara *online* di web olivia.vokasi.uns.ac.id dan membayar uang pendaftaran.
2. Peserta *Building Design Innovation Competition* dapat mengisi dan mengunduh formulir pendaftaran yang diunduh di web olivia.vokasi.uns.ac.id.
3. Tim yang telah mengisi formulir wajib mengirimkan lampiran dalam bentuk *softcopy* yang dijadikan satu folder berbentuk **.rar** ke Alamat email hmds@ft.uns.ac.id dengan nama folder dan *subject* email adalah **OBDIC_Nama Tim_Asal Perguruan Tinggi_Nama Ketua Tim**

Ketentuan Format Lampiran :

- a. Formulir pendaftaran [**Format : Formulir_OBDIC_(Nama Tim).pdf**]
 - b. Scan bukti pembayaran [**Format : (ddmmyyyy)_ OBDIC_(NamaTim).pdf**]
 - c. Scan Kartu Tanda Mahasiswa (KTM) tiap peserta [**Format : KTM_ OBDIC_(Nama Tim).pdf**]
 - d. Surat keterangan mahasiswa aktif [**Format :Keterangan Aktif Kuliah_ OBDIC_(Nama Tim).pdf**]
4. Peserta yang telah mengisi formulir pendaftaran dan mengirimkan berkas pendaftaran wajib melakukan konfirmasi dengan format **OBDIC_Nama Tim_Asal Perguruan Tinggi_Nama Ketua Tim** via Whatsapp PIC
 5. Peserta yang telah menyelesaikan pendaftarannya dapat menunggu ketentuan dan syarat gambar yang harus dikerjakan.

H. TAHAP PERLOMBAAN

Administrasi : Berisikan formulir pendaftaran, kartu tanda mahasiswa masing-masing 1 lembar, bukti pembayaran, dan surat pernyataan mahasiswa aktif.

Proposal : Berisikan konsep perencanaan rumah minimalis yang *Residential Building Innovation Design Towards Sustainable and Comfortable House* beserta perhitungan RAB yang ekonomis.

Lampiran : Lampiran Gambar Kerja yang berisikan seluruh gambar *Shop Drawing* (sesuai panduan) lengkap sesuai yang diinstruksikan oleh panitia.

Penyerahan Hasil Karya :

Berikut beberapa hal mengenai Teknik penyerahan hasil karya :

1. Proposal dan gambar kerja dipisah sendiri-sendiri dengan menggunakan cover yang telah ditentukan oleh panitia.
2. Masing-masing proposal dan gambar kerja dikirim ke panitia berupa Dokumen *Soft file* dalam bentuk **.rar** yang telah dijadikan satu sebelumnya. Hasil dikirim ke *email* panitia hmds@ft.uns.ac.id dengan nama file dan subject email adalah **PROPOSAL_ OBDIC _Nama Tim_Asal Perguruan Tinggi** dan kemudian peserta wajib konfirmasi ke PIC yang telah dicantumkan di TOR.
3. Dokumen *hardfile* yang dikirim ke panitia hanya dokumen proposal dan gambar kerja sebanyak 1 eksemplar.
4. Hasil karya dikirim ke Sekretariat Olivia - Lomba *Building Design Innovation Competition*, Sekolah Vokasi UNS, Jalan Kolonel Sutarto Nomor 150K, Jebres, Surakarta City, Central Java 57126, Jawa Tengah Indonesia

I. KRITERIA PENILAIAN

1. Tahap Penyisihan Proposal

Beberapa hal yang mengenai kriteria penilaian proposal adalah sebagai berikut :

No	Kriteria Penilaian	Presentase
1	Kelengkapan dan kesesuaian proposal	5%
2	Kelengkapan Gambar Desain (2D dan 3D)	20%
3	Inovasi desain bangunan yang selaras dengan tema	30%
4	Rencana Anggaran Biaya	15%
5	Visualisasi dalam bentuk audio visual (animasi)	30%

2. Tahap Presentasi

No	Kriteria Penilaian	Parameter Penilaian	Bobot (%)
1	Bahan Presentasi	<ul style="list-style-type: none"> • Menarik dan interaktif • Mudah dibaca dan dipahami • Isi sesuai dengan proposal 	30%
2	Kemampuan Presentasi	<ul style="list-style-type: none"> • Penggunaan bahasa yang baik dan benar • Kemampuan menyampaikan ide dan konsep dengan jelas • Sikap dan kerja sama tim 	35%
3	Tanya Jawab	<ul style="list-style-type: none"> • Sikap dan cara menjawab yang baik • Ketepatan menjawab pertanyaan • Mempertahankan ide dan konsep (pendapat) • Kerja sama tim 	35%

3. Teknik Penilaian Oleh Juri

- Teknik menggambar dalam hal ini mengenai aturan-aturan dalam gambar teknik, yaitu notasi gambar, keterangan gambar, tebal tipis garis, dimensi, dan lain-lain.
- Kreatifitas dan inovasi perencanaan gedung sesuai tema yang diimplementasikan ke dalam rencana bangunan.
- Perhitungan rancangan anggaran biaya pada rumah yang direncanakan.
- Aspek bangunan yang bertema “*Residential Building Innovation Design Towards Sustainable and Comfortable House*”

J. SYARAT DAN KETENTUAN PERENCANAAN

Syarat dan ketentuan bangunan rumah tinggal dengan tema “*Residential Building Innovation Design Towards Sustainable and Comfortable House*” akan diberikan pada tanggal 1 Oktober 2023 kepada seluruh peserta.

K. KETENTUAN GAMBAR

NO	DAFTAR GAMBAR
1	Konsep Desain
2	<i>Siteplan</i>
3	Gambar Denah Rencana Lantai 1
4	Gambar Denah Rencana Lantai 2
5	Gambar Tampak 2D
6	Gambar Tampak 3D
7	Gambar Potongan Melintang
8	Gambar Potongan Memanjang
9	Detail Isometri
10	Gambar denah dan detail pondasi
11	Gambar denah dan detail balok
12	Gambar denah dan detail kolom
13	Gambar denah dan detail pelat lantai
14	Gambar denah dan detail tangga
15	Gambar denah dan detail atap
16	Gambar denah dan detail kusen
17	Gambar rencana air bersih
18	Gambar rencana air kotor dan air hujan
19	Animasi

L. FORMAT PROPOSAL

1. Menggunakan cover yang telah ditentukan panitia.
2. Proposal dibuat pada kertas A4 dengan font “*Times New Roman*” dengan menggunakan ukuran 12 spasi 1,5.
3. Margin kiri 4 cm dan margin kanan, atas, bawah adalah 3 cm.
4. Isi Proposal
 - a. Bab I Pendahuluan
Berisikan Latar belakang, tujuan, dan manfaat
 - b. Bab II Tinjauan Pustaka
Tinjauan pustaka berisi aspek dalam merencanakan *micro house* dengan tema “*Residential Building Innovation Design Towards Sustainable and Comfortable House*”
 - c. Bab III Pembahasan
Berisi pembahasan tentang bangunan dan fungsi bentuk desain bangunan, serta dilengkapi dengan perhitungan rencana anggaran biaya.

d. Bab IV Penutupan

Berisi kesimpulan.

e. Lampiran

Gambar kerja ukuran A3, *soft file* berformat pdf, dan mp4 bila terdapat animasi.

M. PENGHARGAAN

Setiap peserta yang dinyatakan lolos sebagai finalis akan mendapatkan penghargaan sesuai dengan peringkat sebagai berikut :

No	Kategori	Hadiah
1	Juara 1	Rp. 3.000.000 dan e-sertifikat
2	Juara 2	Rp. 2.500.000 dan e-sertifikat
3	Juara 3	Rp. 2.000.000 dan e-sertifikat
4	Juara Harapan 1	Rp. 1.500.000 dan e-sertifikat
5	Juara harapan 2	Rp. 1.000.000 dan e-sertifikat

N. INFORMASI UMUM

1. Sekretariat

Sekretariat Olivia - Lomba *Building Design Innovation Competition*

Sekolah Vokasi UNS, Jalan Kolonel Sutarto Nomor 150K, Jebres, Surakarta City,
Central Java 57126, Jawa Tengah Indonesia

2. *Contact Person*

Nama : Ardia Tiara Rahmi, S.ST., M.T

No. WA : 089654366527

Alamat email : ardia_tiara@staff.uns.ac.id

O. PENUTUP

Demikian pedoman ini dibuat sebagai acuan bagi peserta dalam rangka *Building Design Innovation Competition*. Keputusan juri adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat. Apabila ada perubahan mengenai peraturan, ketentuan serta teknis pelaksanaan lomba akan diinfokan kemudian hari.

BUILDING DESIGN INNOVATION COMPETITION

OLIMPIADE VOKASI INDONESIA 2023

“Judul”

LOGO UNIVERSITAS

Diusulkan oleh :

- | | |
|----------------|------------|
| 1. Nama | NIM |
| 2. | |
| 3. | |

UNIVERSITAS

KOTA

2023

LEMBAR PENGESAHAN MAKALAH

1. Judul Makalah :
2. Nama Tim :
3. Nama Perguruan Tinggi :
4. Alamat Perguruan Tinggi :
5. Alamat e-mail Perguruan Tinggi :
6. Dosen Pembimbing
Nama :
NIP :
Telepon/Faksmile/HP :
7. Ketua Tim
Nama Lengkap :
NIM :
Jurusan/Prodi :
Telepon/Faksmile/HP :

Kota, Tanggal

Mengetahui:

Dosen Pembimbing

Ketua Tim

()

NIP.

()

NIM.

Mengetahui:
Direktur/Dekan

()

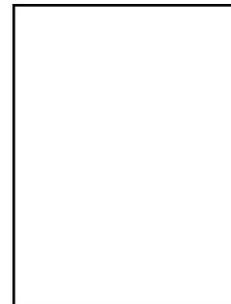
NIP.

FORM PENDAFTARAN

Nama Tim :
Nama Perguruan Tinggi :
Alamat Perguruan Tinggi :
Telepon :
Alamat e-mail Perguruan Tinggi :

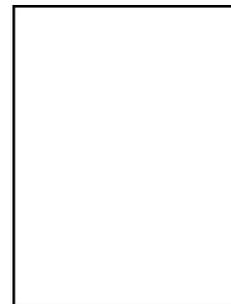
Dosen Pembimbing

Nama :
NIP :
Jurusan/Prodi :
Alamat Rumah :
Telepon/Faksimile/HP :



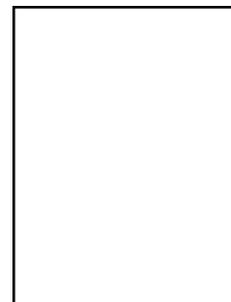
Ketua Tim

Nama :
NIP :
Jurusan/Prodi :
Alamat Rumah :
Telepon/Faksimile/HP :



Anggota 1

Nama :
NIP :
Jurusan/Prodi :
Alamat Rumah :
Telepon/Faksimile/HP :



Anggota 2

Nama :

NIP :

Jurusan/Prodi :

Alamat Rumah :

Telepon/Faksimile/HP :

